

Prüfungsnummer: .....

Datum: .....

Themen aus Prüfungsbereich: Schuhtechnik			Vorgabe		Erreichte Ergebnisse	
Teilbereiche	Inhalte	Prozentuale Verteilung des gesamten Prüfungsbereichs [%]	Einzelbereiche jeweils auf aufgeteilt [Punkte]	Erreichte Punkte für jeden Einzelbereich [Punkte]	Erreichte Punkte auf die Prozentuale Verteilung berechnet [Punkte]	
Teil A: Schuhproduktion 120 min	Entwicklung von Schuhen (mind. drei)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Schuhgeschichte</li> <li>• Schaftschnitte</li> <li>• Schuharten</li> <li>• Anatomie</li> <li>• Orthop. Gesichtspunkte</li> <li>• Leistenbau</li> <li>• Modellentwicklung</li> </ul>	10	20	0	
	Materialien (mind. zwei)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Leder</li> <li>• Textilien, Membrane</li> <li>• Klebstoffe</li> <li>• Bodenmaterialien</li> </ul>	15	30	0	
	Schaftbau - Arbeitsgänge und Maschinen/Werkzeuge (mind. zwei)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zuschneiderei</li> <li>• Vorrichterei</li> <li>• Stepperei</li> </ul>	20	40	0	
	Bodenmontage und Schuh fertigstellen = Arbeitsgänge und Maschinen/Werkzeuge (mind. zwei)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Macharten (ohne eigene Zeichnung)</li> <li>• Bodenbearbeitung</li> <li>• Finish</li> <li>• Verpackungen</li> </ul>	10	20	0	
	Kalkulation und Kostenrechnung von Materialien und Schuhen (mind. zwei)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Umrechnen von Größeneinheiten</li> <li>• Flächenberechnungen</li> <li>• Parallelogramm- /Ein-Paar-Kalkulation</li> <li>• Fadenberechnung</li> <li>• Schuhmaß-Systeme</li> <li>• Lohnberechnung (Dreisatz/Prozentrechnung)</li> <li>• Vollkostenkalkulation eines Schuhs</li> </ul>	20	40	0	

Prüfungsnummer: .....

Datum: .....

Themen aus Prüfungsbereich: Schuhtechnik			Vorgabe		Erreichte Ergebnisse	
Teilbereiche	Inhalte	Prozentuale Verteilung des gesamten Prüfungsbereichs [%]	Einzelbereiche jeweils auf aufgeteilt [Punkte]	Erreichte Punkte für jeden Einzelbereich [Punkte]	Erreichte Punkte auf die Prozentuale Verteilung berechnet [Punkte]	
(Pause) Teil B: Gestaltung 90 min	Zeichnen einer Machart (nur eins)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ago</li> <li>• Ago-flex, ...</li> </ul>	10	20		0
	Schuhteile zeichnen (nur eins)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Derby-Quartier</li> <li>• Blockabsatz-Sohle</li> <li>• Louis-Absatz, ...</li> </ul>	5	10		0
	Oberleder-Grundmodell erstellen (nur eins)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Grundmodellaufbau</li> <li>• Grundmodell detaillieren</li> </ul>	10	20		0
Summe			100	200	0	0